

なっとくの線形代数 訂正表

※ 誤り部分は赤で、訂正後は青で表しています。

■ 初版 1 刷 282 頁 上から 1 行目 (2007.08.25)

誤：

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} \begin{vmatrix} a_{i1} & a_{ij-1} & a_{ij+1} & a_{in} \\ a_{11} & a_{1j-1} & a_{1j+1} & a_{1n} \\ \vdots & \dots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{i-11} & a_{i-1j-1} & a_{i-1j+1} & a_{i-1n} \\ a_{i+11} & a_{i+1j-1} & a_{i+1j+1} & a_{i+1n} \\ \vdots & \dots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & a_{nj-1} & a_{nj+1} & a_{nn} \end{vmatrix} \quad (= (-1)^{i+j} M_{ij} \text{ とおく}).$$

正： (1 行目を削除します)

■ 初版 1 刷 282 頁 上から 4 行目 (2007.08.25)

誤：

Q1. 4 次の行列 $A = (a_{ij})$ について、...

正：

Q1. 4 次の行列 $A = (a_{ij})$ の行列式 $|A|$ について、...

■ 初版 1 刷 233 頁 上から 5~7 行目 (2007.10.14)

誤：

$$f(x, y) = ax^2 + 2bxy + cy^2 = (x \ y) \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = c$$

です。これらの曲線を分類するには、『+α』の §9.3 で行ったように、固有値方程式 $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ を利用して、行列 $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ を...

正：

$$f(x, y) = ax^2 + 2bxy + dy^2 = (x \ y) \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = c$$

です。これらの曲線を分類するには、『+α』の §9.3 で行ったように、固有値方程式 $\begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ を利用して、行列 $\begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix}$ を...

■ 初版 1~2 刷 89 頁 下から 1~8 行目 (2010.02.08)

誤:

ド・モアブルの定理より, 自然数 m に対して

⋮

が成立します. (全て変更します).

正:

例えば, $w = 1^{\frac{1}{n}}$ つまり n 次方程式 $w^n = 1$ の解は,

$$\cos 2k\pi + i \sin 2k\pi = 1 \quad (k \text{ は整数})$$

に注意すると, ド・モアブルの定理を用いて確かめられるように,

$$w = 1^{\frac{1}{n}} = \cos \frac{2k\pi}{n} + i \sin \frac{2k\pi}{n} \quad (k = 0, 1, 2, \dots, n-1)$$

です (詳細は次の §§ で議論します). この結果は $(\cos \theta + i \sin \theta)^{\frac{1}{n}}$ を求める際に利用できます. $\left\{ \left(\cos \frac{\theta}{n} + i \sin \frac{\theta}{n} \right) \cdot 1^{\frac{1}{n}} \right\}^n = \cos \theta + i \sin \theta$ に注意すると,

$$(\cos \theta + i \sin \theta)^{\frac{1}{n}} = \cos \frac{\theta + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\theta + 2k\pi}{n}$$

$(k = 0, 1, 2, \dots, n-1)$ となることがわかります. このことは, ド・モアブルの定理は, 正負の整数乗については成り立つが, 累乗根までは (したがって, 有理数乗・実数乗には) 拡張できないことを意味します.

■ 初版 1~2 刷 90 頁 下から 6~13 行目 (2010.02.08)

誤:

もう 1 つの解法は**拡張された**ド・モアブルの定理を使う方法です. $|1| = 1$, また, 1 の偏角については一般に 'arg $1 = 2k\pi$ (k は整数) である' ことに注意すると,

$$1 = \cos 2k\pi + i \sin 2k\pi \quad (k \text{ は整数})$$

と表されます. よって, **両辺の n 乗根をとって**

$$1^{\frac{1}{n}} = \cos \frac{2k\pi}{n} + i \sin \frac{2k\pi}{n} \quad (k \text{ は整数})$$

が得られます. このとき, 3 角関数の周期性より, $k = 0, 1, 2, \dots, n-1$ と制限することができます.

正:

もう 1 つの解法は**前の §§** のド・モアブルの定理を使う方法です. $|1| = 1$, また, 1 の偏角については一般に 'arg $1 = 2k\pi$ (k は整数) である' ことに注意すると,

$$1 = \cos 2k\pi + i \sin 2k\pi \quad (k \text{ は整数})$$

と表されます. よって, **下式の両辺を n 乗するとわかるように**

$$1^{\frac{1}{n}} = \cos \frac{2k\pi}{n} + i \sin \frac{2k\pi}{n} \quad (k \text{ は整数})$$

です. このとき, 3 角関数の周期性より, $k = 0, 1, 2, \dots, n-1$ と制限することができます.

■ 初版 1~2 刷 92 頁~95 頁 (2010.02.17)

ミスのため, 全面改定いたしました $m(_ _)m \rightarrow \text{Euler.pdf}$.

(thanks あらきけいすけさん (岡山理科大学 准教授))

■ 初版 1~2 刷 15 頁 下から 13 行目 (2011.6.22)

誤:

と表して, 関数 f と g の合成関数といいます (・・・)

正: (thanks 広義数学者 PDE-M さん (Amazoner, YouTuber) (社会人))

と表して, 関数 g と f の合成関数といいます (・・・)

■ 初版 1~2 刷 67 頁 下から 8~6 行目 (2011.6.22)

誤:

また、きちんとした議論に備えて、0 と 1 の定義を明確にしておきましょう:

任意の実数 a に対して

$$a + 0 = a, \quad a \cdot 0 = 0, \quad 1 \cdot a = a.$$

正: (thanks 広義数学者 PDE-M さん (Amazoner, YouTuber) (社会人))

ここで、0, 加法の逆数, 1, 乗法の逆数などの定義を明確にしましょう:

任意の実数 a に対して

$$a + 0 = a, \quad a + (-a) = 0, \quad a \cdot 1 = a, \quad a \cdot (1/a) = 1 \quad (a \neq 0).$$

■ 初版 1~2 刷 188 頁 上から 14 行目 (2011.6.22)

誤:

4°) 任意の $x \in V$ に対してその逆元 $-x$ が存在する:

正: (thanks 広義数学者 PDE-M さん (Amazoner, YouTuber) (社会人))

4°) 任意の $x \in V$ に対してその逆元 $-x \in V$ が存在する:

■ 初版 1~2 刷 221 頁 下から 6 行目 (2011.6.22)

誤:

を示さない。ヒント: シュワルツの不等式 $|(a, b)| \leq \|a\| \|b\|$ を用います。

正: (thanks 広義数学者 PDE-M さん (Amazoner, YouTuber) (社会人))

を示さない。ヒント: シュワルツの不等式 $|(a, b)| \leq \|a\| \|b\|$ を用います。

■ 初版 1~2 刷 267 頁 下から 5 行目 (2011.6.22)

誤:

と表すことができます。 z の解を求めるのは練習問題ですね。

正: (thanks 広義数学者 PDE-M さん (Amazoner, YouTuber) (社会人))

と表すことができます。 x の解を求めるのは練習問題ですね。

■ 初版 1～2 刷 243 頁 脚注 (2011.10.23)

誤：

⁵⁾ 線形変換 $f: A$ に対して, 方程式 $A\vec{x} = \lambda\vec{x}$ を満たす定数 λ を A の固有値といい, $\vec{x}(\neq \vec{0})$

正：(thanks 広義数学者 PDE-M さん (Amazoner, YouTuber) (社会人))

⁵⁾ 線形変換 $f: A$ に対して, 方程式 $A\vec{x} = \lambda\vec{x}$ を満たす定数 λ を A の固有値といい, $\vec{x}(\neq \vec{0})$

■ 初版 1～2 刷 47 頁 下から 6 行目 (2011.12.03)

誤：

また, 互換は (1 2), (1 3), (2 3) で, ${}_3P_2 = 3$ 通りありますね.

正：(thanks 塩路 さん (社会人))

また, 互換は (1 2), (1 3), (2 3) です (こちらは組み合わせで ${}_3C_2 = 3$ 通り).

■ 初版 1～2 刷 251 頁 上から 14 行目 (2012/05/16)

誤：

ましょう. $f: (X, Y) \mapsto (x, y)$, $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix}$, $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ で $ad - bc =$ とします.

正：(thanks 広義数学者 PDE-M さん (Amazoner, YouTuber) (社会人))

ましょう. $f: (X, Y) \mapsto (x, y)$, $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix}$, $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ で $ad - bc = 0$ とします.

■ 初版 1～2 刷 296 頁 下から 11 行目 (2012/05/16)

誤：

$$W = \{ \mathbf{x} \in \mathbf{R}^n \mid A\mathbf{x} = \mathbf{0} \}$$

正：(thanks 広義数学者 PDE-M さん (Amazoner, YouTuber) (社会人))

$$W = \{ \mathbf{x} \in \mathbf{R}^n \mid A\mathbf{x} = \mathbf{0} \}$$

■ 初版 1～2 刷 297 頁 上から 4～7 行目 (2012/05/16)

誤：

n 元 m 連立 1 次方程式 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ の $m \times n$ 行列 A を \mathbf{R}^n から \mathbf{R}^m への線形写像 f の表現行列と考えることもできます: $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$. このとき, $A\mathbf{x}$ の全体を A の像 (イメージ, Image) と呼び, $\text{Im} A$ で表します:

$$\text{Im} A = \{ A\mathbf{x} \in \mathbf{R}^m \mid \mathbf{x} \in \mathbf{R}^n \}.$$

正：(thanks 広義数学者 PDE-M さん (Amazoner, YouTuber) (社会人))

n 元 m 連立 1 次方程式 $Ax = b$ の $m \times n$ 行列 A を \mathbb{R}^n から \mathbb{R}^m への線形写像 f の表現行列と考えることもできます： $f(x) = Ax$. このとき、 Ax の全体を A の像 (イメージ, Image) と呼び、 $\text{Im}A$ で表します：

$$\text{Im}A = \{Ax \in \mathbb{R}^m \mid x \in \mathbb{R}^n\}.$$

■ 初版 1~2 刷 297 頁 上から 12 行目 (2012/05/16)

誤：
$$\text{Ker}A = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = \mathbf{0}\} (= W).$$

正：(thanks 広義数学者 PDE-M さん (Amazoner, YouTuber) (社会人))

$$\text{Ker}A = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = \mathbf{0}\} (= W).$$

■ 初版 1~2 刷 139 頁 下から 1 行目 (2012/09/06)

誤：
$$\vec{a} \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \mathbf{0}$$

正：(thanks 塩路 さん (社会人))

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{\mathbf{0}}$$

■ 初版 1~2 刷 190 頁 下から 8~11 行目 (2012/09/06)

誤：

n 次元ベクトル空間 \mathbb{R}^n を議論しましたが、 n 次元ベクトルの n は任意の自然数で差し支えなく、1 次元ベクトルは実数、2・3 次元なら平面・空間ベクトルですね。もし $n \geq 4$ のときは対応する現実の空間はありません。しかしながら、‘数学における次元’は本来‘この世’の空間の次元とはまったく無関係

正：(thanks 塩路 さん (社会人))

n 次元数ベクトル空間 \mathbb{R}^n を議論しましたが、 n 次元ベクトルの n は任意の自然数で差し支えなく、1 次元ベクトルは実数、2・3 次元なら平面・空間ベクトルですね。もし $n \geq 4$ のときは対応する現実の空間はありません。しかしながら、‘数学における次元’は本来‘この世’の空間の次元とはまったく無関係

■ 初版 1～2 刷 216 頁 下から 2 行目 (2012/09/06)

誤：

解く問題を「境界値問題」といいます。以後、我々は**編**微分方程式を境界値問

正：(thanks 塩路 さん (社会人))

解く問題を「境界値問題」といいます。以後、我々は**偏**微分方程式を境界値問

■ 初版 1～2 刷 262 頁 上から 10 行目 (2012/09/06)

誤：

$y = z = 0$ において $\begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ a_{32} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11} \\ b_{21} \\ b_{31} \end{pmatrix}$ が得られます。・・・

正：(thanks 塩路 さん (社会人))

$y = z = 0$ において $\begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11} \\ b_{21} \\ b_{31} \end{pmatrix}$ が得られます。・・・

■ 初版 1～2 刷 54 頁 上から 12 行目 (2015/01/15)

誤：

(ア) の場合と**同様**、**偶**数個です。

正：(thanks 筒井 彰 さん (ハンドルネーム, 放送大生))

(ア) の場合と**異なり**、**奇**数個です。